

Profil stagiaires : Informaticiens chargés de l'aspect interactif d'un site web ou d'une application.

Pré-requis : La connaissance du langage HTML, CSS et d'un langage de programmation est nécessaire.

Modalités de suivi et d'exécution du programme :

Emargement par demi-journée, attestation de fin de formation, Evaluation globale de la formation par les apprenants, signature du plan de cours.

Conditions matérielles : 1 PC individuel

Formateur : Expert en développement informatique

Durée : 3 jours soit 21 heures

Nb de personnes : 4 à 6

Objectif : Manipuler le contenu de la page, animer son aspect graphique, mettre en place l'aspect interactif grâce aux événements déclenchés par l'utilisateur et continuer à dialoguer avec le serveur sans recharger la page (AJAX).

Méthode pédagogique : 80 % pratique
20% théorique

CONTENU

INTRODUCTION AUX TECHNIQUES HTTP, AUX NAVIGATEURS ET LEURS DOM

- Les principes de bases des technologies clients serveurs
- Présentation des différentes possibilités avec illustration par des exemples complexes et concrets
- Mode d'appels des scripts depuis les pages HTML
- Comment créer une zone de saisie ?
- Les différents modes de saisie HTML
- Introduction aux navigateurs, au Java Script et au DOM
- Les principes d'utilisation des DOM
- Les différences principales entre les navigateurs et les conseils d'utilisation DOM
- L'interpréteur Java Script : entrées/sorties des programmes

LE LANGAGE JAVA SCRIPT

- Introduction au langage Java Script, présentation d'exemples simples, les versions de Java Script, Java Script embarqué dans les HTML.
- La grammaire du langage, les variables, les types de données, les opérateurs, les instructions, les structures de programmation, la définition et l'utilisation de fonctions
- Les objets et leurs utilisations en Java Script, les dialogues avec l'utilisateur, les tableaux, la gestion des événements et les différences selon les navigateurs, les objets prédéfinis
- Les pièges classiques en Java Script

LES OBJETS DU LANGAGE JAVA SCRIPT

- Gestion des chaînes de caractères à travers l'objet String
- Les principales fonctions mathématiques dans l'objet Math
- Manipulation des dates via l'objet Date

- Manipulation des tableaux via l'objet Array
- Les expressions régulières dans le Java Script

JAVA SCRIPT : Les objets de la page HTML

- L'objet Windows : Gestion des fenêtres et de leur communication. Les popups
- L'objet Document : le fonctionnement de l'objet Doc ; Interactivité, contrôle et transformation des pages HTML
- L'objet Form : Contrôle des données saisies dans un formulaire, gestion des contenus des champs de saisie.
- Formulaire dynamique

MANIPULATION DE LA PAGE (DOM)

- Sélection d'éléments
- Modification du contenu HTML
- Modification du graphisme CSS

AJAX : Dialoguer avec le serveur

- Pourquoi AJAX (Asynchronous Javascript And Xml)
- XMLHttpRequest
- Méthodes et en-tête HTTP
- Récupération de contenus HTML, XML, ou JSON